

Si el personaje puede expresarse utilizando globos de texto, determina si aparece un globo cuando el personaje hable.

Permite que cada personaje utilice su propia fuente en los globos de texto.

Muestra el texto de los globos de todos los personajes utilizando la configuración de fuentes especificada.

Permite seleccionar la configuración de fuentes que se mostrará en los globos de texto de todos los personajes.

Determina si se reproduce la expresión hablada de los personajes.

Determina si se reproducen los efectos sonoros de todos los personajes.

Determina si aparecen mensajes de reinicio cuando las aplicaciones intentan mostrar personajes animados después de haber cerrado Microsoft Agent.

Establece la velocidad relativa de la expresión hablada de todos los personajes.



Determina si están activadas las funciones de reconocimiento de voz.

Permite habilitar la tecla de escucha. Escriba la tecla o combinación de teclas que desee utilizar para habilitar el reconocimiento de voz.

Determina si aparece la ventana de información sobre herramientas cuando se presiona la tecla de escucha.

Permite seleccionar un programa de reconocimiento de voz.

Si el programa de reconocimiento de voz seleccionado lo admite, permite ajustar el micrófono.

Proporciona acceso a la configuración del programa de reconocimiento de voz seleccionado. Los valores pueden ser distintos en función del programa que esté utilizando.

Reinicia Microsoft Agent para que las aplicaciones puedan mostrar personajes animados.

Cancela la solicitud de reinicio de Microsoft Agent. La aplicación que realizó dicha solicitud no podrá mostrar los personajes animados.



Determina si volverá a recibir un mensaje de notificación la próxima vez que una aplicación intente mostrar personajes animados. Esta propiedad también puede cambiarse en la hoja de propiedades de Microsoft Agent.

Determina si se reproduce un sonido para indicar que puede comenzar a hablar (es necesario que el sistema de sonido sea compatible con MIDI).



